Aula 02 - Entendendo o computador

# Objetivo

1. Diferenciar hardware de software
2. Enumerar as principais peças de um computador e suas funcionalidades
3. Diferenciar software básico e software aplicativo

# Conteúdo

1. Atividade é hardware ou software?
2. Contextualização: sabemos o que é um computador e como ele nos ajuda…
3. Como funciona o computador?
4. Quais as partes de um computador?
5. Hardware: as peças do computador
   1. Processador
   2. Fonte
   3. Memória RAM
   4. Disco rígido
   5. Placa de vídeo
   6. Placa de rede
6. Software:
   1. Básicos
   2. Aplicativos

# Avaliação

* Esquema/desenho das partes do computador, elencando as suas funcionalidades
* Listagem de softwares básicos e softwares aplicativos